

Wanderung mit der Walgau-Wiesen-Wunder-Welt

Wenige Regionen in Österreich gewähren einen so eindrucklichen und so dramatischen Blick in die Kräfte der Tektonik und der Erosion wie der Walgau. Die samstäglige Wanderung in die Bürser Schlucht vermittelt unmittelbar, wie Jahrmillionen steten Wirkens von Wasser, Eis und Wind die Gesteins-Landschaft gestalten und verformen können.

Alt-Bürgermeister Helmut Zimmermann ist mit den historischen Gegebenheiten dieser Schlucht bestens vertraut und wird uns so manches geologische und naturkundliche Geheimnis lüften. 14 Tage später, am 11. Juli um 14 Uhr wird Mag. Timo Kopf, im Walgau schon vielfach bekannt durch seine Vorträge über Wildbienen, interessierte Naturliebhaber in Ludesch einen genaueren Blick auf die vielfältigen Bewohner unserer Wiesenlandschaften werfen lassen. Heuschreckengesänge, Blütenbesucher und räuberische Gegenspieler sind nur einige der Schlagworte, die diesen Streifzug begleiten werden.



Kontakt:
Günter Stadler, Auf Kasal 8a, 6820 Frastanz
guenter_stadler@a1.net, Tel: 0650-2212448

Wanderung mit Alt-Bgm. Helmut Zimmermann

Eiszeitliches Naturwunder Bürser Schlucht

Ein Lehrpfad durch die Landschaftsgeschichte unserer Heimat. Die Bürser Schlucht ist wegen ihrer landschaftlichen Schönheit bei Einheimischen und Gästen als Wanderziel überaus beliebt. Geologisch ist sie aus zwei Gründen besonders interessant, einerseits wegen den Ablagerungen aus einer Zwischeneiszeit und andererseits wegen dem unter Geologen weltbekannten Bürser Konglomerat.

Treffpunkt: Bürs, Gemeindeamt
Datum: Samstag, 27.6.2015, 10 Uhr.
Der Besuch ist frei



Das Land Vorarlberg bietet im Rahmen des Projekts Naturvielfalt in der Gemeinde in der folgenden Woche 2 weitere Exkursionen an.

3. Juli, 15 Uhr, Übersaxen

Parkplatz bei der Wassertrete (Martenna-Parkplatz) Biotpexkursion mit Mag. Andreas Beiser: „Die Sumpfgladiole am Oberen Satteinsenberg-Wiesberg-Gröllerkopf“

4. Juli, 14 Uhr, Bürs, Gemeindeamt

Biotpexkursion mit Rosmarie Zöhrer „Zum Weidegebiet Spial und Kuhloch“